

JUEGO DE FAMILIA.

JUEGO DE CARTAS “UNO” CON MIEMBROS DE LA FAMILIA

EDINA MEZÓ¹

Nivel	A1, inicial
Contenidos (léxico, gramatical, funcional)	✓ Léxico del tema de la familia
Objetivos	✓ Ampliación del vocabulario ✓ Aprendizaje de la expresión de las relaciones familiares ✓ Uso seguro de las estructuras posesivas
Destrezas que predominan	✓ Expresión oral
Organización	✓ En grupo
Materiales necesarios	✓ Las cartas de juego impresas y laminadas

Desarrollo de la actividad

Es un juego de cartas que se basa en el juego llamado “Uno” o “Solo” pero con un pequeño cambio: los números están sustituidos por algunos miembros de la familia (padre, madre) y por las definiciones de los miembros de la familia respectivos (p.ej: La hija de mis abuelos).

Actividad

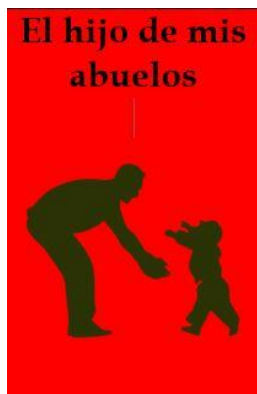
Objetivo: El objetivo de UNO es deshacerse de todas las cartas que se recibe inicialmente, diciendo la palabra “UNO” cuando queda la última carta en la mano.

La preparación del juego: Se baraja las cartas y cada jugador recibe siete cartas. Las cartas restantes se ponen encubiertas en el centro y forman el mazo. La primera carta se desvela y se pone al lado. Este mazo es el mazo de descartes. Un jugador se sortea y empieza la ronda.

Decurso del juego: El primero jugador pone una carta de su mano al mazo de descartes. Aquí vale: Una carta sólo se puede superponer en una carta del mismo color o del mismo número. Las cartas blancas son cartas de acción especiales con reglas particulares (ver cartas). Si un jugador no puede poner la carta oportuna, tiene que tomar una carta de pena del mazo y es el turno del siguiente jugador. Quién pone la penúltima carta, debe decir “UNO” y señala que tiene sólo una última carta en la mano. Si un jugador lo olvida y el otro lo nota a tiempo (antes de que el siguiente jugador haya tomado o ha depuesto una carta) tiene que tomar dos cartas de pena. El ganador de la ronda es él que depone la última carta.

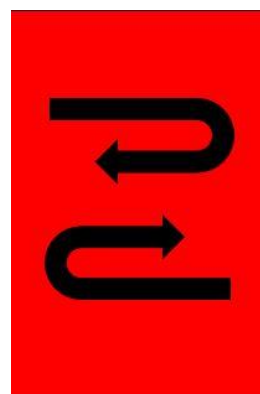
Las cartas del juego

¹ Estudiante de la Formación Continua del Profesorado. Las actividades se presentaron en *Cursos optativos de aprendizaje experiencial* para estudiantes de secundaria en el Instituto Radnóti Miklós de Szeged (año académico 2018/2019).



Las cartas de los miembros de la familia: sustituyen los números del juego original y tienen la misma función. Las dos cartas tienen el mismo valor, o sea puede sustituir uno al otro y se los pone en el mismo contexto.

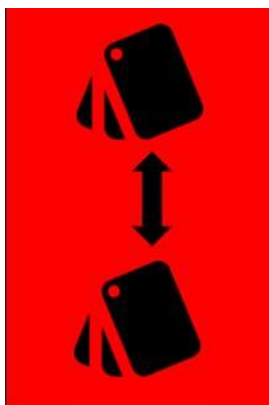
Carta de retorno: Con esta carta se cambia la dirección. Si se ha jugado por la izquierda, ahora se juega por la derecha y por la inversa. La carta sólo se puede superponer en una carta con color correspondiente o en una otra carta de retorno.



Carta toma dos: Cuando se pone esta carta, el siguiente jugador debe tomar dos cartas y no puede deponer ninguna carta en esta ronda. Esta carta sólo puede superponer en una carta con el color apropiado u otras cartas “toma dos”.

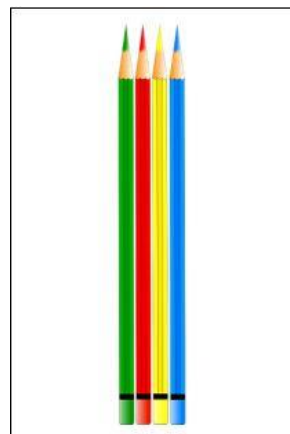
Carta de intermisión: Después de poner esta carta, el siguiente jugador será “saltado”. La carta solo se puede superponer en una carta con color correspondiente o en una otra carta de intermisión.





Carta de cambio con un jugador: Cuando se pone esta carta, el jugador puede cambiar sus cartas con otro jugador que está elegido por el jugador que ha puesto esta carta.

Carta de elección de colores: Con esta carta el jugador decide qué color sigue en el juego. También el color presente puede ser seleccionado.



Carta de tomar cuatro colores: El jugador decide qué color sigue en el juego. Además, el siguiente jugador debe tomar cuatro cartas. Si el siguiente jugador también tiene esta carta, puede ponerla y así sucesivamente. Si el jugador que sigue a los demás no tiene esta carta, se suman las cartas y tiene que tomar de la maza la suma de los valores de las cartas.

¿Cómo imprimir las cartas?

Las cartas tienen 4 colores: amarillo, verde, azul, rojo. Las cartas están repartidas en cuatro páginas (ver anexos). Las primeras tres páginas se imprimen en cuatro ejemplares, cada ejemplar de un color de los enumerados. La última página se imprime en un solo ejemplar y en una hoja blanca. Así se deben recibir 112 cartas.

Otras recomendaciones

Para que no sea solo un juego, el profesor puede introducir algunas reglas extras:



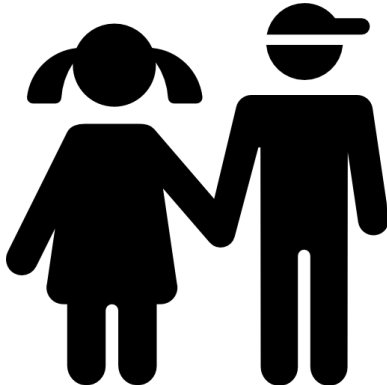



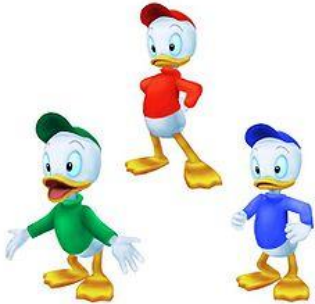

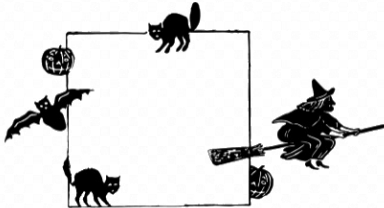
- ✓ Si se pone una carta de acción, los estudiantes tienen que decir las acciones. Por ejemplo, en el caso de la carta de elección de colores debe decir *“Elijo el color verde/azul, etc”*. Si se trata de un cambio de cartas, el alumno debe decir *“Cambio con...”*, etc.

- ✓ Si se pone una carta con un miembro de la familia, por ejemplo, la carta *“padre”*, se debe decir la relación familiar con el dicho miembro de la familia, en este caso: *“El padre es el hijo de mis abuelos”*.

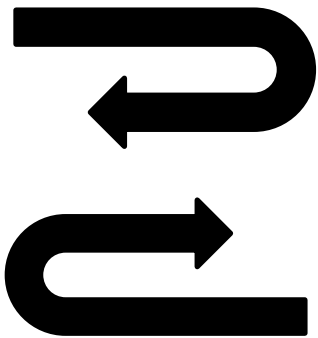
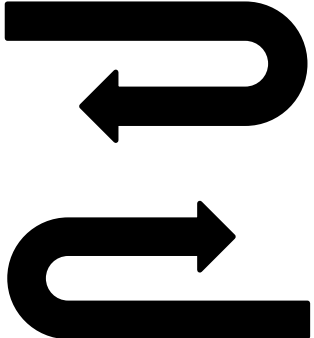
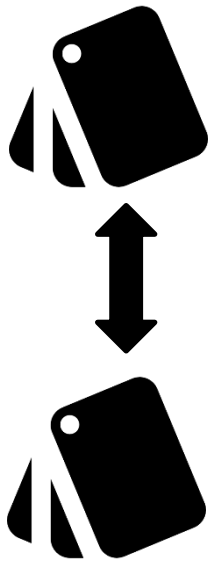
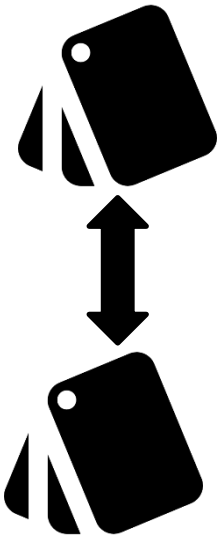
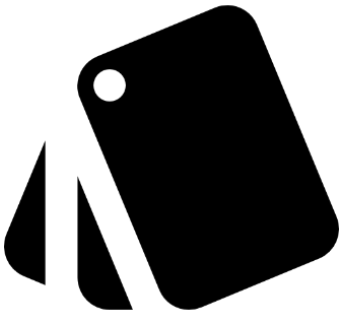
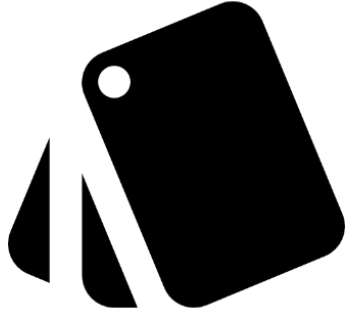

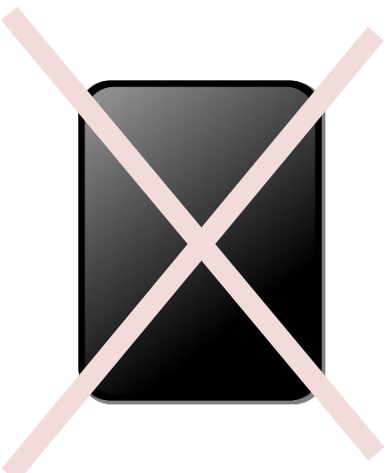
Las cartas pueden ser materiales de otras actividades:

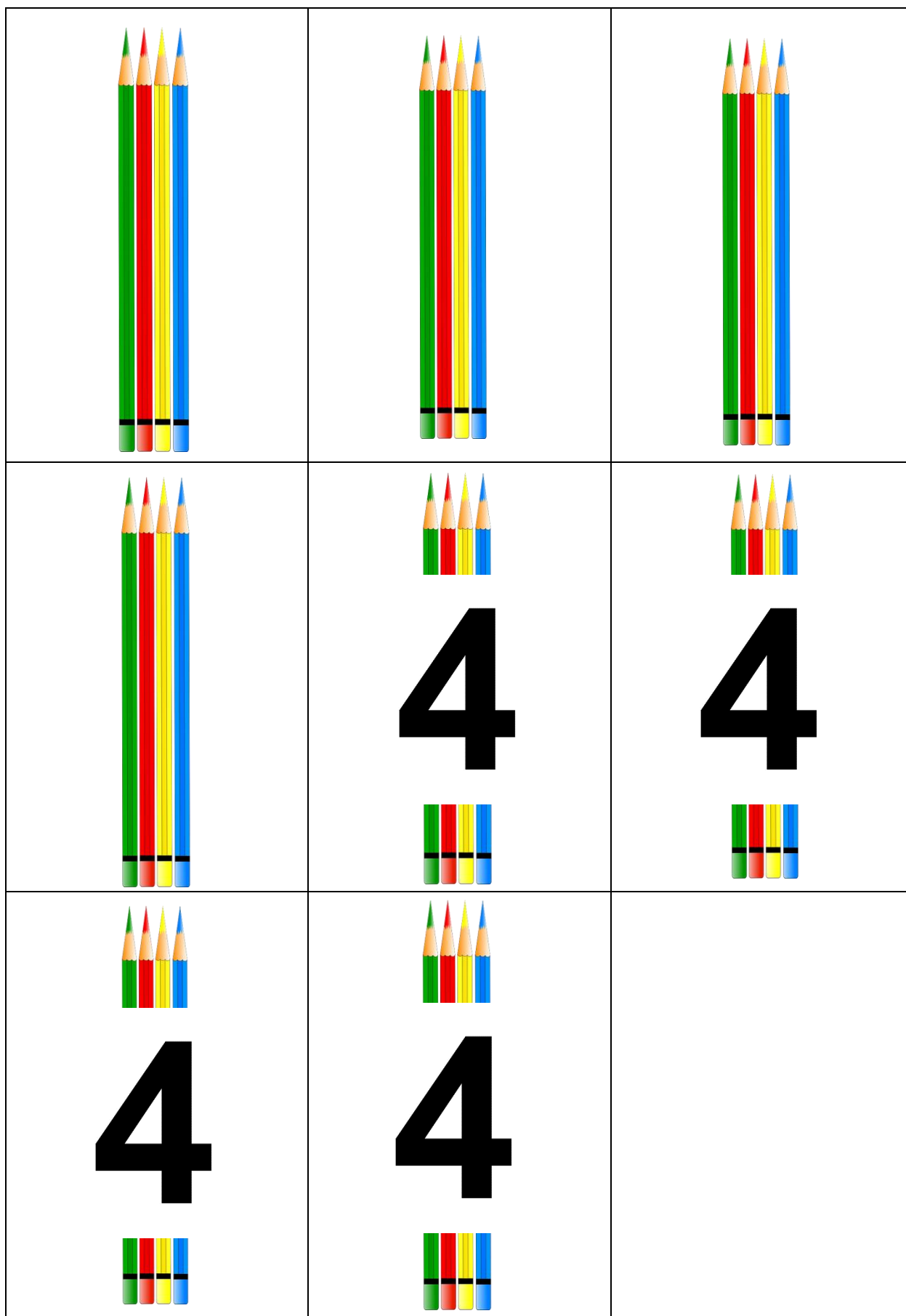
- ✓ juego de memoria con las cartas de los miembros de la familia
- ✓ cartas para aprender el vocabulario
- ✓ juego *“¿Quién soy yo?”*: un estudiante pone a su frente una carta y con las instrucciones que le dan sus compañeros tiene que adivinar quién es él/ella.

Suplementos

<p>Madre</p> 	<p>Padre</p> 	<p>Hermano Hermana</p> 
<p>Primo Prima</p> 	<p>Nieto Nieta</p> 	<p>Abuelo Abuela</p> 
<p>Sobrino Sobrina</p> 	<p>Tío Tía</p> 	<p>Suegro Suegra</p> 

<p>La hija de mis abuelos</p> 	<p>El hijo de mis abuelos</p> 	<p>El otro hijo/La otra hija de mis padres</p> 
<p>El hijo/La hija de mis tíos</p> 	<p>El hijo/la hija de mi hijo/hija</p> 	<p>El padre/la madre de mis padres</p> 
<p>El hijo/La hija de mis hermanos</p> 	<p>El padre/La madre de mis primos</p> 	<p>El padre/La madre de mi mujer/marido</p> 

		
	<p>2</p> 	 <p>2</p>
		



Fuentes bibliográficas

Reglas del juego de cartas SOLO:

https://piatnik.hu/wp-content/uploads/Solo_RULES_HU_CZ_SK_PL_RO.pdf

Reglas de juego de cartas UNO:

<http://www.uno-juego.es/reglas-del-juego/>

Fuentes de imágenes

Madre: <https://www.kisspng.com/png-mother-s-day-child-infant-baby-mama-mother-698453/>

Padre: <https://es.vexels.com/png-svg/vista-previa/140183/padre-jugando-con-el-ni-o>

Hermano: <https://pngimage.net/hermanos-png/>

Primo: <https://www.uihere.com/free-cliparts/search?q=cousin+Cousine>

Nieto: https://www.flaticon.es/icono-premium/nieto-con-el-abuelo_58204

Abuelo: https://www.freepik.es/iconos-gratis/viejos-pares_814021.htm

Sobrino: https://www.google.com/search?client=firefox-b-ab&biw=1366&bih=632&tbm=isch&sa=1&ei=V_1OXMi4F4bVwQLFto-YDA&q=sobrinos+png&oq=sobrinos+png&gs_l=img.3..35i39j0i7i30l2.64388.68628..69163...2.0..0.182.1267.0j10.....1....1..gws-wiz-img.....0j0i19j0i7i30i19j0i7i5i30.vdXAFikEEeI#imgsrc=VarqCZKP1Kr4hM:

Tío:

<http://ciberinnova.edu.co:8080/pi/06/Primero/img/contenidosociales/guia1/lec3/tios.png>

Suegro: https://www.clipartmax.com/middle/m2K9A0A0Z5N4Z5m2_halloween-frame-witch-pumpkin-cat-scary-border-vivir-lejos-de-los-suegros/

Cartas: <https://icon-icons.com/es/icono/tres-cartas/68473>

Lápices: http://www.clipartpanda.com/clipart_images/colored-pencil-clip-art-is-29865725

Carta:

https://www.google.com/search?sa=G&hl=hu&q=badminton+cards&tbm=isch&tbs=simg:CAQSlwEJ8zZpGfETRQ4aiwELEKjU2AQaBggUCAAIawwLELCMpwgaYApeCAMSJjEy5QWQAeQFrQbSAdMBigLiBeg2sSjdNsYh9ybXNuY2kDS3KPYmGjBj0YrA7Utnz49qhVgGXdDwh2HNjIE5-qV86715CQNfey4sB4pi0iYnXb1jYkpNZvogBAwLEI6u_1ggaCgoICAESBPR-ysMM&ved=0ahUKEwj3x7HmyJDgAhVLZFAKHZq1AcgQwg4IKSgA&biw=1366&bih=632#imgsrc=ElYk8gUVO58JLM: